

提案名：まちなか Park

～空地活用によるサードプレイスの形成～

提案団体名：宇都宮大学 建築計画研究室	
所属	：宇都宮大学 地域創成科学研究科，宇都宮大学 地域デザイン科学部
メンバー	：◎打座茜音, 天川美里, 久米智, 鈴木賀貴, 早坂楽, 小林みなみ, 竹澤くるみ
指導教員	：佐藤栄治

【提案の要旨】

駐車場の上部や空き家など、都市内の空地は、市街地の魅力を下げの一要因である。またコンテンツ先行型の近年の市街地活性化手法においては、サードプレイスと呼ばれる自宅でも職場でもない第3の居場所が注目されている。

そこで本提案では、都市内の空地としての駐車場を対象に、人々の活動の場をつなぎ、目に見える市街地の活力の再生をめざす。また宇都宮の魅力を発信する場を構築することで、宇都宮市内外のFANの増加やつながりを促しFUNな街をめざす。

市街地内の空地の目立つ東武宇都宮駅東エリアを対象とし、駐車場の利用実態を把握したところ、時間帯や場所によって稼働率が大幅に変化することがわかった。

以上から本提案では、駐車場ごとの特性を整理し、場所性と既存施設との関係を踏まえた空間やコンテンツをつくる。そして人々の多様な活動を促進させる「空地を活用したサードプレイス」という施策事業を提案する。



宇都宮大学 建築計画研究室

天川美里 打座茜音 久米智 鈴木賀貴 早坂楽 小林みなみ 竹澤くるみ

提案の要旨



- 駐車場の上部や空き家など、都市内の空地は市街地の魅力を下げる一要因である。
- 空地を減らし、市街地を活性化させる必要がある。
- コンテンツ先行型の近年の市街地活性化手法においては、**サードプレイス**と呼ばれる第3の居場所が注目されている。

提案の目標

- ✓ 空地に場所性と既存施設との関係を踏まえた空間やコンテンツをつくる。
- ✓ 空地と人々の活動の場をつなぐことで、目に見える市街地の活力の再生を目標とする。
- ✓ 宇都宮市の魅力を発信する場を構築し、宇都宮市内外のFANの増加やつながりを促進。

“FUNな街”

施策事業：空地を活用したサードプレイスの実現に向けて

2

調査 1. 宇都宮市内の駐車場稼働率の調査

市街地における空地の状況を把握するため、**駐車場の利用実態**を調査し、対象敷地周辺のエリアの特徴をとらえた。

対象敷地：東武宇都宮駅東エリアの私営駐車場

調査時期：9月下旬、10月上旬 の計2回

調査項目：平日の昼夜、休日の昼夜 の計4項目

各駐車場の稼働率をまとめ、調査結果をもとに分析を行う。

3



調査 1. 宇都宮市内の駐車場稼働率の調査

○分析結果

- ・ 立地特性や時間帯により、稼働率の変化が見られる。
- ・ 稼働率が常に低い駐車場、高い駐車場が存在する。

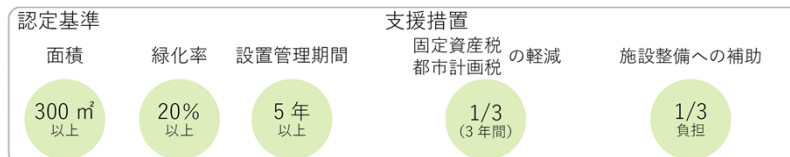
○調査から考えた課題

- ・ 稼働率を考慮して駐車場の活用方法を提案する必要がある。
- ・ 対象敷地周辺に歩行者が立ち止まることができる空間が少ない。

調査 2. 空地の活用に関する制度の調査

市民緑地認定制度

空き地等の民有地を有効活用し、公的な機能を有する緑地空間を創出する制度。



低未利用土地利用促進協定

支援措置

施設整備への補助（広場整備、デッキの整備、樹木の整備等）
補助率：1/2 以内



6

調査 3. サードプレイス

○サードプレイスとは...??

自宅や学校、職場とは別の居心地のいい第3の居場所のこと。

全国的に需要が高まっている。

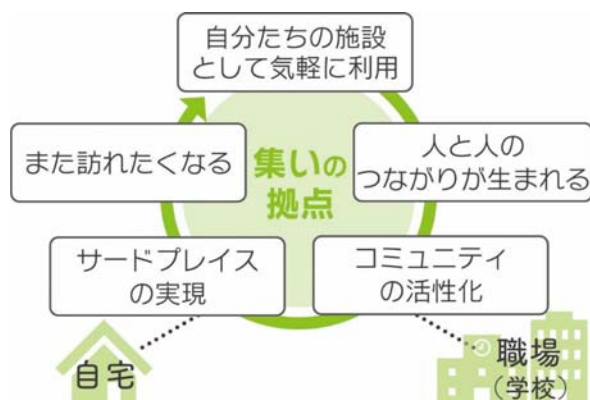
例：カフェ、公園、クラブ

○課題

- ・ 宇都宮市内におけるサードプレイスの整備は進んでいない
- ・ 居場所を提供している施設は利用に制限がある

7

調査 3. サードプレイス



“人と人のつながりが生まれ、また訪れたいくなる”という
好循環の形成

地域力の向上・将来の定住人口の維持

8

施策 1. ウラとシンボルロードを繋いでFUNな街に



オリオン通りの“ウラ”

釜川の“ウラ”

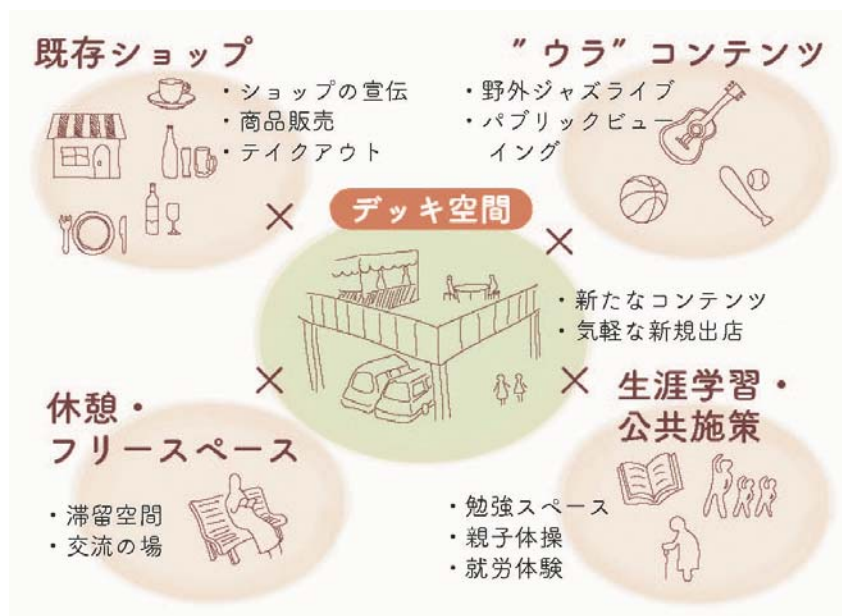
東武宇都宮駅の“ウラ”

シンボルロード

特色のある4つのエリアをつなぐ
宇都宮のFUNを発信し、新たな人の流れを創出

9

施策 1. ウラとシンボルロードを繋いでFUNな街に



施策 1. FUNな街に — オリオン通りの“ウラ”



施策 1. FUNな街に — 釜川の“ウラ”



12

施策 1. FUNな街に — 東武宇都宮駅の“ウラ”



13

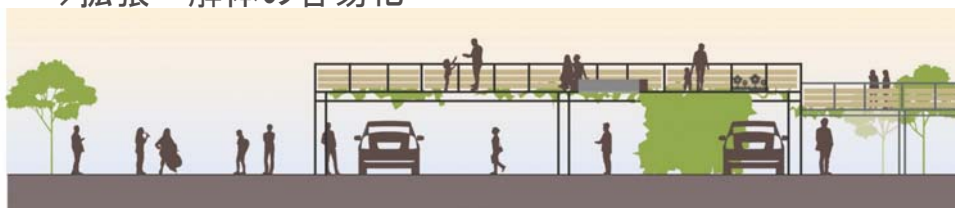
施策 1. FUNな街に — シンボルロード



14

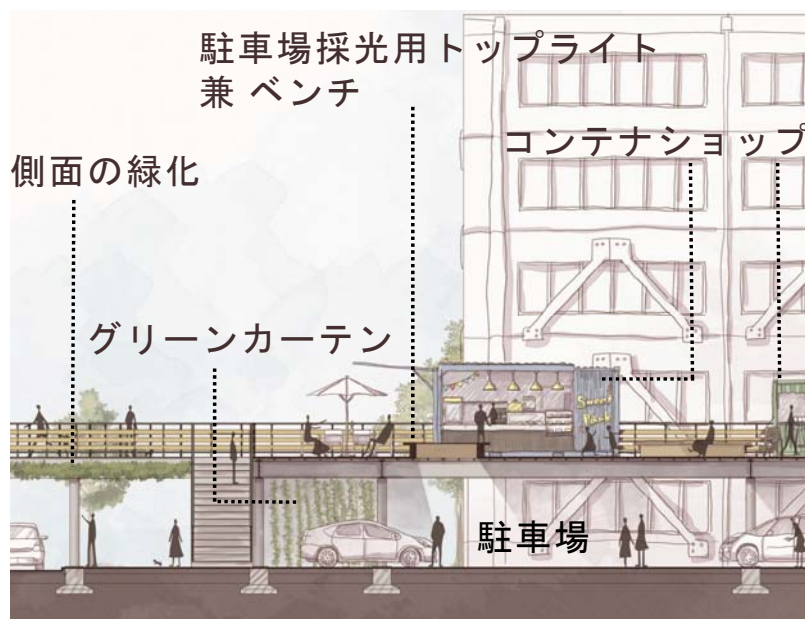
施策 2. スカイデッキ

- 駐車場の稼働率が高いエリアにスカイデッキを設置
→収入の維持が可能
- 既存の駐車場に柱を設置
→駐車台数は変わらないため稼働率を維持することができる
- 構造体は軽く、鉄骨を用いて構造を単純化する
→拡張・解体の容易化



15

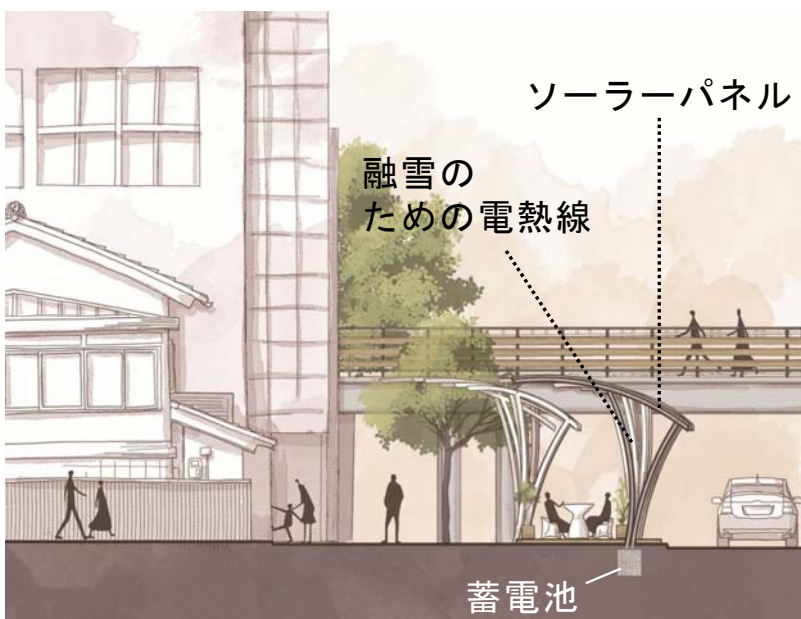
施策2. スカイデッキ



スカイデッキ断面図

16

施策3. シンボルロード



シンボルロード断面図

17



空地を連続的に活用し、にぎわいを都市全体に広げる

サードプレイス化を行い、更なるFANな街へ

