提案名:仮想空間うつのみやを疑似散歩して 情報をゲットしよう

提案団体名:宇都宮共和大学 高丸ゼミ

所属: 宇都宮共和大学 シティライフ学部

メンバー: ◎田島龍青, 川上紗季, 北條智也, 菊地諒, 小川真極, 石塚香澄,

小倉健斗, 北島紗矢, 久米田真衣, 三品裕基

指導教員 : 高丸圭一

#### 【提案の要旨】

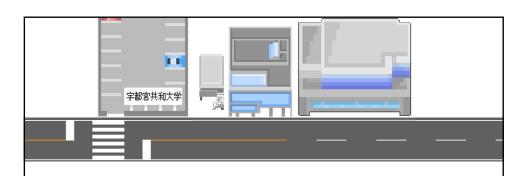
「仮想空間うつのみや」を構築し、情報伝達やコミュニケーションの場とすることが本提案の目的である。「仮想空間うつのみや」とは、宇都宮市の地図や建物をインターネット上に用意した2Dマップ上に再現し、ユーザのアバターが空間上を移動できる仕組みである。

「仮想空間うつのみや」では、以下の3つの「つなげる」を提供する。①情報と人をつなげる、②マップ(位置情報)とコンテンツをつなげる、③市外の人と宇都宮をつなげる

①情報と人をつなげる:仮想空間内で利用者の空間上の移動情報と利用者情報に合わせた お知らせを提示する。(市民には広報やHPに掲載された情報、市外の人には観光おすすめ情報など)

②マップとコンテンツをつなげる:仮想空間から、実際の宇都宮市の様子を見たり、イベントへの参加、過去のイベントのアーカイブの閲覧ができる。

③市外の人と宇都宮をつなげる:仮想空間を介して宇都宮に関心を持ってもらい、with コロナ時代の地域活性化を目指す。(仮想空間を利用することで、市に来訪したときに利用できるポイントが付与されるなど)



# 仮想空間うつのみやを 疑似散歩して情報をゲットしよう

宇都宮共和大学 高丸ゼミ

◎田島龍青,川上紗季,北條智也,菊地諒,小川真極, 石塚香澄,小倉健斗,北島紗矢,久米田真衣,三品裕基



まちなみ・魅力 情報・コンテンツ





仮想うつのみや市民

- 位置情報と紐づけした情報やコンテンツを手軽に必要な人に届けられる。
- ●コロナ禍で外出が難しい中、仮想的 に宇都宮を体験できる。
- <mark>うつのみやFAN</mark>の<mark>交流の場</mark>を提供 できる。



- 仮想空間の構築に参加できる。
- 全〕● ゲーム性のあるコンテンツを用意する。

## バーチャル空間を利用した取り組み



バーチャルシブヤハロウィーン



小樽商科大学バーチャルキャンパスツアー



ARCH社「オンライン就活情報交換会」



相棒シーズン19第1・2話(仮想国家)

## ネットワークを介してつなげるとりくみ



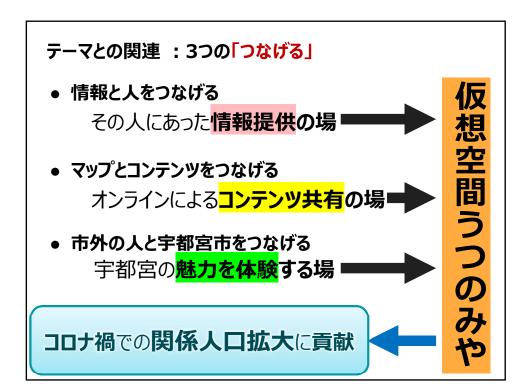
YOUTUBE LIVE「キッチンDIVE」



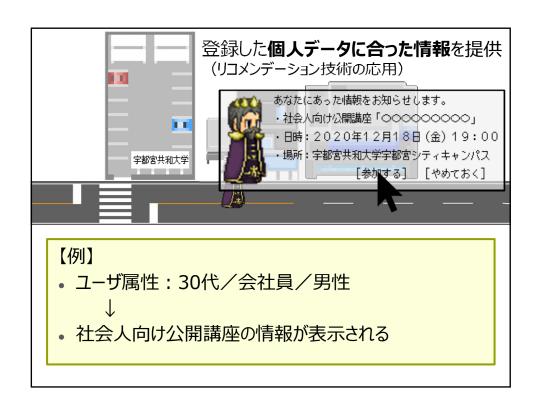
サントリーCRAFT BOSS CM: 銭湯編

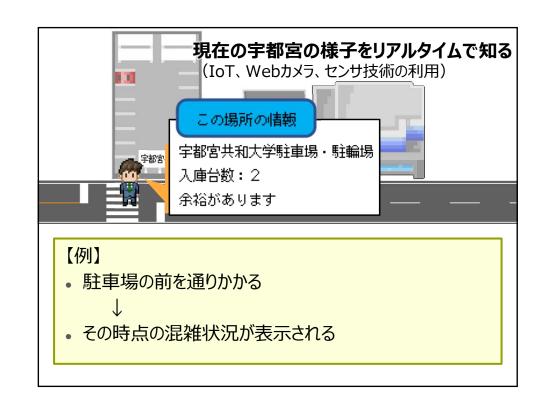


eXp Realty社のバーチャル出社



#### 仮想空間宇都宮の主な機能 市外の人と マップと 情報と人を コンテンツを 宇都宮を つなげる つなげる つなげる ① メニューバーに情報 が表示される 8 仮想空間を利用す ⑤ 現実の季節や 天候がマップ上に ②仮想空間でキャラク るとポイントがたまる 反映される ターに話しかけられる 6 ③ イベント開催地が分かりやすく イベントの映像が見られる 表示される $\bigcirc$ ④ 実際の交通ルートにあった乗り 飲食店にリアルタイムで入れる 物が利用できる







## 【例】

- 大通りでコンテンツを探す
- 毎年8月の宮まつりのこの場所の様子を映像で見られる

## ポイント制度・称号制度

(ゲーミフィケーション)



ログインし情報を得ると仮想空間で使えるポイントがもらえる

ポイントは**現実の宇都宮市**でも**利用できる**ようにする。 (トトラカードとの連携)

⇒**来訪意欲の向上**を目指す



仮想空間で**ロコミ**や**コンテンツ作成**にかかわると**称号**がもらえる

「仮想愉快市民」「クリエータ市民」「ヘビーユーザ市民」など

⇒関係人口の拡大
を目指す。

## 「仮想空間うつのみや」ロードマップ

● 既存のオンライン地図による情報提供機能の検証



- 仮想空間うつのみやの構築
  - 情報提供機能
  - コンテンツ配信機能
  - 魅力体験機能



- **3 DCGによる仮想空間**へのグレードアップ
- **VR都市うつのみや**へのグレードアップ



「仮想うつのみや市民」(=FAN)になって 一緒に「仮想空間うつのみや」で FUNなまちを目指しましょう。